**Principe capteur/actionneur d’un objet connecté**

**Informatique embarquée**

**Monde extérieur**

***Capteurs*** *(entrées)*

*Contrôleur ou microcontrôleur*

***Actionneurs*** *(sorties)*

***Qu’est-ce qu’un actionneur ?***

***Des exemples :***

***Qu’est-ce qu’un capteur ?***

***Des exemples :***

Pour un objet connecté, interaction avec un réseau (internet, réseau local…)
Dans le cas où il y a une commande humaine directe, on parle d’une **interface homme/machine** (**IHM**)

**Exemple : Freenove MicroRover**
Accès à la page robotique : <https://www.python-lycee.com/snt-robotique>

**ON/OFF**

**Branchement pour « flasher » la mémoire via câble micro-USB / USB**

**Batterie rechargeable**

**Carte micro-bit (contrôleur)**

**1**

**2**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**3**

**9**

**10**

***Capteurs :***

***Actionneurs :***

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Cellule
photo-sensible

Dispositif
ultra-son

Affichage LED rouge 5$×$5

Bouton pression A

Bouton pression B

Buzzer musical l

Moteur roue gauche

Dispositif
LED RGB

Moteur roue droite

Code pour déverrouiller le document : SCHUSNT

« Traqueur » de motif